

3. Histoire d'Internet

“Réseau” = “petit rets” = petit filet

ensemble d'équipements reliés entre eux pour échanger des informations

Interconnexion : ondes radio, ondes lumineuses (fibre optique), signaux électriques (cables)

Notion de **protocole** : il faut se mettre d'accord sur la manière de communiquer

(quels codes d'erreurs ? quelles étapes de communication ?)

Années 60 : communication entre ordinateur et appareils de mesure ou périphériques (imprimantes...)

années 70 : réseaux distants (IBM) -> numérisation d'un réseau de téléphone

Réseau local : machines “en local” -> Intranet

Internet = réseau des réseaux - nom officiel en 1983 (majuscule ou pas ?)

1966 : ARPANET (défense américaine) - plus tard, 2 réseaux : militaire / universitaire

1971 : 23 ordinateurs sont reliés - premier mail

Relier ordinateurs au delà de l'Atlantique : câbles souterrains

1979 : premiers forums de discussion

1990 : disparition d'ARPANET - World Wide Web (c'est un protocole !)

-> **Web** = l'ensemble des sites qui sont sur le réseau Internet

Premiers moteurs de recherche

1992 : 1 000 000 ordinateurs connectés

2000 : “bulle Internet”

(Minitel : réseau Télétel, basé sur le réseau téléphonique)

Différentes évolutions

Evolutions du web : web statique -> web dynamique

Web 2.0 = web “social”, participatif (blogs, échanges, réseaux sociaux, Youtube, Wikipédia...)

Time magazine 2006 (personnalité de l'année = “You”)

Développement d'un web “horizontal” - financements participatifs, partages de connaissances librement

Web comme **plateforme d'applications** on installe pas un logiciel sur son ordi, mais on utilise un site

Cloud : données à distance

Web 3.0 ? “Web sémantique” vs “Internet des objets”

Web sémantique : adapter le contenu du web à une lecture “par une machine” -> structurer le contenu

Internet des objets -> développement des objets connectés (applications à la santé, au commerce, à la domotique...)

Réseaux sociaux

“Le monde est petit” - Théorie des six degrés de séparation

1929 (Karinthy) - théorise la distance moyenne entre deux personnes au hasard

1967 (Stanley Milgram) - Expérience “réelle” en envoyant des lettres aux Etats-Unis -> 6 étapes en moyenne

Théorie toujours vérifiée sur les réseaux sociaux (distance moyenne = 3.5 sur Facebook en 2011)

Approche également vraie dans les réseaux d'ordinateurs (ex : Internet), les réseaux d'acteurs, d'auteurs d'articles scientifiques...)

-> Les réseaux sociaux ont des propriétés théoriques intéressantes qui expliquent la propagation rapide des informations