

Culture numérique - IUT Métiers du livre 2018 – 2019

Public : AS EdLib et Bib

Organisation du cours :

7 séances de 2h (dont évaluation)

1. Numérique et informatique, vision d'ensemble
2. Histoire des ordinateurs
3. Histoire d'internet et des réseaux
4. Numérique et culture
5. Données, vie privée et éthique dans le numérique
6. Algorithmes et intelligence artificielle

Évaluation :

- dossier 2/3 personnes
- envoi de la problématique + plan pour le 2 décembre
- dossier à rendre le 22 décembre (par mail)
- évaluation : 50% dossier, 50% test en dernière séance

Thèmes	AS EdLib	AS Bib
Publicité et vie privée	Barbé, Bodin	Chevalier, Colin Benac, Cauchois
Numérique et écologie	Frey, Gaucherand, Léauthier	Lepine, Lhomme, Boitard
Numérique et santé	Laroche, Manos, Le Mignon	Guilbot, Devis, Peron
Numérique et musique	Lalagüe, Legendre, Brognara	Layrac, Lacroix, Boukhari
La citoyenneté numérique	Simon, Pandellé	Coutanceau, Husson
Femmes et informatique	Dupeyrat, Muntel	Garnaud, Vermillet, Lecamu
Le numérique à l'école	Thomas, Lefort	Piochon, Bourrouilh
Numérique et linguistique	Guibert, Palmieri	~
Le numérique en Chine	Cibot, Castets	Velasque, Gautier
Numérique et photo/arts visuels	Agnoux, Kleinhans, Godian	Jean, Sendin

1. Numérique et informatique

Definition de l'informatique

Au départ branche des mathématiques

“l'informatique n'est pas plus la science des ordinateurs, que l'astronomie n'est la science des télescopes”
(attribué à Dijkstra)

Souvent confondu avec la programmation

Le numérique recouvre :

- ce qui est encodé en binaire
- l'ensemble des appareils qui traitent de l'information
- l'approche socio-économique et culturelle qui est liée

-> Très vaste ! “Ecosystème”

Numérique > Informatique (contient aussi de la robotique, du traitement du signal, de l'électronique, de l'automatique...)

Vision de l'informatique/numérique :

- années 50 - 80 : ordinateurs utilisés pour l'industrie -> peur du contrôle, de l'inconnu
- années 90 - 2000 : le numérique (web) va nous libérer, informatique individuelle, début des réseaux (vidéo apple 1984)
- depuis les années 2000 - 2010 : internet et numérique font peur, problématique des données / surveillance

En fait, les deux versants (utopie / dystopie) sont toujours présents -> l'outil n'est pas l'usage

Problématique de l'écosystème numérique : on a pas les “clés”

Différentes générations : **Fracture numérique**

- Générations pré-numériques (avant 85) a du recul mais ne maîtrise pas forcément les outils
- Générations numériques (“digital natives” = années 85 - 95) : a grandi avec les outils
- “digital natives” = generation Z = fin 90 - 2005 : connaît les outils mais pas forcément les usages (confidentialité...)

Evolution des outils : très rapide

Chronologie :

- premier programme informatique (1842 - Ada Lovelace)
- premier calculateur fonctionnant en binaire (1944 - Colossus)
- premier réseau d'ordinateurs : 1969 (Arpanet)
- ordinateur personnel (1981)
- CD (1982)
- 1983 : internet (mais pas le web !)
- premier appareil photo numérique (1994 - Apple Quicktake - 0,3 Mpx),
- 2001 : wikipédia
- 2004 : Facebook
- Iphone : 2007 (vidéo keynote Apple)

2017 : 86% des ménages ont accès à Internet (Insee)

88% des 16-24 ans utilisent Internet tous les jours

Important de donner des informations aux utilisateurs -> donner une autonomie