

1. Rappels de HTML et introduction aux CSS

Rappels de HTML

HTML (HyperText Markup Language) = langage de structuration du contenu des pages web

C'est une des "briques" de la création du Web (en 1991).

1993 = première "norme" (HTML 1.0) -> Actuellement : HTML 5.0 (depuis 2008)

Permet de "dire" au navigateur web "Ceci est un titre de niveau 2, ceci est important, cela est un paragraphe différent"

On utilise pour cela des **balises** (par exemple : `<p> ... </p>` ou ``)

C'est ensuite au navigateur de **mettre en forme** le texte suivant les normes qu'il connaît (cela ressemble un peu aux *styles* rencontrés dans les logiciels de traitement de texte comme LibreOffice Writer)

Il y a un style par défaut pour chaque type (titre de niveau 1 h1, paragraphe, lien, listes...)

/!\ Ce n'est pas à l'utilisateur de décider "les titres doivent être en rouge souligné"

Pour cela, il y a les CSS !

Les fichiers HTML ont une structure en **arbre** : chaque élément a un **unique parent**.

| Ouvrir **ce fichier** : il correspond à l'accueil de ce site web, mais sans la mise en page CSS. Nous apprendrons à passer d'un fichier HTML simple à une page plus "présentable" !

Les CSS

CSS = Cascade Style Sheet = feuille de styles en cascade

Version actuelle : CSS 3 (CSS 1 en 1996)

| Ouvrir **ce fichier** : C'est le fichier CSS qui correspond à la page d'accueil (elle met en page et en forme le fichier HTML que vous avez ouvert avant). Essayez de comprendre la structure de ce fichier. Y a-t-il des éléments que vous reconnaissez ?

Exemple : la règle

```
p {
    font-style : italic;
}
```

demande que tous les paragraphes (élément HTML *p*) soient écrits en italiques.

Un fichier CSS est un **ensemble de règles** avec un *sélecteur*, une *propriété* et une/plusieurs *valeur(s)* (on peut avoir plusieurs propriétés pour un même sélecteur):

```
sélecteur {
    propriété1 : valeur1;
    propriété2 : valeur2;
    ...
}
```

Ajouter une feuille de style (ici, *test.css*) à une page html se fait en utilisant la balise `<link>` dans la partie `<head>` du fichier html comme ceci:

```
<link rel="stylesheet" href="test.css" type="text/css" />
```

/!\ Chaque page HTML a **au plus une** feuille de style CSS liée (en tout cas dans le cadre de ce cours !)

Sélecteurs

Le sélecteur peut être de différents types suivant l'élément qu'on veut modifier :

- Sélecteur **universel** " * " pour modifier **tous les éléments** d'une page HTML.
Exemple : les règles

```
* {
    border: blue 1px solid;
    margin: 0px;
}
```

s'appliquent à tous les éléments (toutes les boîtes seront bordées d'un trait bleu d'un pixel d'épaisseur, et sans marges extérieures).

- le sélecteur de **type** pour modifier un élément correspondant à une **balise HTML**
Un sélecteur de type porte simplement le nom du type d'élément concerné par la règle. Par exemple, la règle

```
p {
    color: green;
}
```

s'applique à tous les éléments de type *p* de la page HTML (tous les paragraphes auront un texte en vert).

- le sélecteur **d'identifiant**
Il arrive qu'un élément ait un rôle particulier dans une page web. Il est alors possible, en HTML, d'utiliser l'attribut *id* pour lui donner un nom (la valeur de l'attribut *id*). Il faut donc *modifier le fichier HTML !* Par exemple, `<p id="truc"> blablabla spécial... </p>` identifie ce paragraphe apparemment spécial par le nom *truc*. Ce nom doit être *unique dans une page web donnée*, mais dans un site web entier plusieurs éléments peuvent avoir le même identifiant (dans des pages différentes). Un sélecteur d'identifiant porte simplement le nom de l'identifiant concerné par la règle, précédé d'un signe # (dièse). Par exemple, la règle

```
#truc {
    background-color: yellow;
}
```

s'applique à tous les éléments dont l'attribut *id* a été fixé à *truc* (maximum 1 par page, il aura un fond jaune).

- le sélecteur de **classe**
Il arrive aussi que plusieurs éléments d'une page web aient un rôle commun, mais qu'aucune balise ne soit prévue en HTML pour ce rôle, ou bien que ces éléments ne soient pas tous du même type. Il est alors possible, en HTML, d'utiliser l'attribut *class* pour donner un nom (la valeur de l'attribut *class*) à cette famille. Par exemple, `<p class="rem"> Remarquez que blabla... </p>` place ce paragraphe dans une classe appelée *rem* (pour remarque, probablement). Notez que l'attribut *class* peut prendre plusieurs valeurs (*class="classe1 classe2"* par exemple). Un sélecteur de classe porte simplement le nom de la classe concernée par la règle, précédé d'un signe . (point). Par exemple, la règle

```
.rem {
    font-size: smaller;
}
```

s'applique à tous les éléments de classe *rem* (ils seront écrits dans un corps plus petit).

Astuce : pour "désactiver" une règle, il suffit que le sélecteur n'existe pas dans la page html correspondante !